Parte 1: Calculadora de comisiones

Escriba una aplicación Java que tome la entrada numérica de un usuario.

La aplicación debe calcular la comisión en función de este cuadro utilizado por la tienda minorista.

Comisión de ventas:

>= a $10000 - 30%

$5001 - $9999 - 20%

$1001 - $4999 - 10%

<= a $1000 - N/A

Ejemplo: si un usuario ingresa $7777 como su monto de ventas, debe calcular una comisión del 20%.

Parte 2: Descuentos en películas

Una sala de cine hace descuentos en los precios según la edad del cliente.

La aplicación solicita al usuario que ingrese su edad por consola, luego de lo cual verifica si el usuario cumple con las condiciones del descuento.

|  |  |
| --- | --- |
| **Rango de edad** | **Precio de la entrada** |
| Ticket normal | $3.500.- |
| <= a 15 años | 60% Descuento |
| Mayores de 60 años | 55% Descuento |

Escriba la aplicación para que se cumplan las condiciones anteriores y se devuelva el precio del ticket correcto.

Características adicionales

Si ha terminado con la primera parte del ejercicio con tiempo de sobra, agregue la siguiente función.

a) Haga que la aplicación solicite a los compradores normales de boletos la cantidad de boletos que desean comprar y

b) Por cada dos o más tickets vendidos, obsequia un 30% de descuento.